http://schoolremix.org

Les blocs

SCRATCH

http://schoolremix.org

Les scripts

SCRATCH

Paramètre = valeur que va prendre le bloc (nombre, texte...)
Ex : 10

un **bloc**

Action = ce que le bloc va permettre de faire, à quoi il sert
Ex : faire avancer le lutin de 10 pas

1 bloc = 1 action

http://schoolremix.org

Les lutins

SCRATCH

un **lutin**

= un personnage, un animal ou un objet, que tu vas pouvoir animer à l'aide de scripts

http://schoolremix.org

Ajouter un lutin

SCRATCH

1

2

3

http://schoolremix.org

Ajouter un décor

SCRATCH

http://schoolremix.org

Ajouter un son

SCRATCH

http://schoolremix.org

Modifier les costumes d'un lutin

SCRATCH

http://schoolremix.org

Enregistrer son travail

SCRATCH

http://schoolremix.org

Ajouter un script à un lutin

SCRATCH

http://schoolremix.org

Ajouter un bloc à un script

SCRATCH

http://schoolremix.org

Concevoir un script

SCRATCH

http://schoolremix.org

Démarrer et arrêter un script

SCRATCH

1.
réfléchis à ce que tu veux réaliser

2.

choisis tes lutins

3.

choisis ton décor

4.

tu peux commencer à empiler les blocs

démarrer

arrêter

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Evènements

une touche du clavier

démarrer le script
quand tu appuies sur
la touche indiquée

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Evènements

démarrer le script quand tu
cliques sur le drapeau vert

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Contrôle

un nombre

répéter des actions un certain nombre de fois

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Contrôle

répéter des actions un certain nombre de fois

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Contrôle

un nombre

faire patienter
ton lutin pendant
le temps indiqué

attendre ( ) secondes

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Son

arrêter les sons,
les musiques...

arrêter tous les sons

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Contrôle

- tous les scripts
- uniquement ce script
- autres scripts du lutin

arrêter un ou plusieurs scripts

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Mouvement

un nombre

avancer le lutin du nombre de pas indiqué

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Mouvement

un nombre

faire pivoter le lutin
sur lui-même
vers la droite

tourner de ( ) degrés

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Mouvement

un nombre

faire pivoter le lutin
sur lui-même
vers la gauche

tourner de ( ) degrés

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Son

le nom d'un son, d'une musique...

commencer la lecture du son

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Apparence

un mot, une phrase...

ajouter une bulle contenant le mot

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Apparence

un nombre

agrandir ou diminuer la taille du lutin

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Apparence

un mot, une phrase...
un nombre

ajouter une bulle contenant le mot pendant le temps indiqué

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

Stylo

Tracer des lignes
à l'aide du lutin

stylo en position d'écriture

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?

http://schoolremix.org

SCRATCH

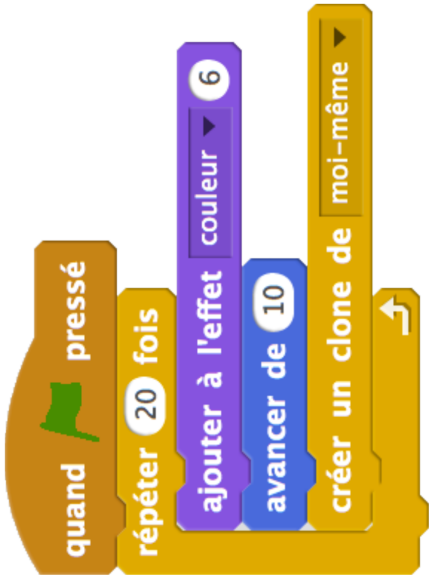
Stylo

une couleur

changer la couleur
du stylo

choisir la couleur pour le stylo

Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?



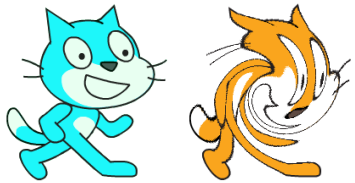
http://schoolremix.org

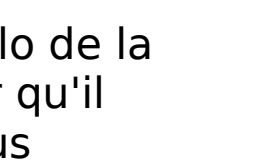
SCRATCH

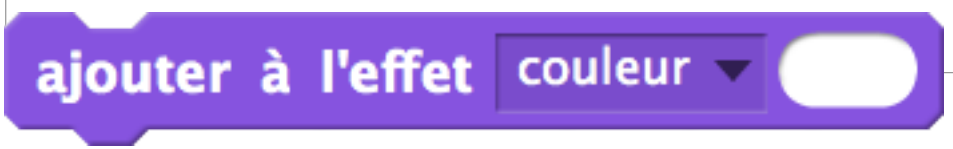
Apparence

un effet (couleur, forme...)
un nombre

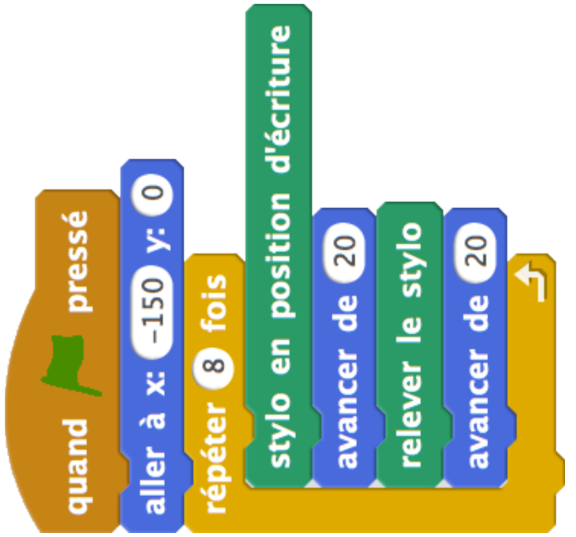
modifier la couleur, la forme du lutin







Que se passe-t-il quand tu lances ce script ?



http://schoolremix.org

SCRATCH

Stylo

lever le stylo de la feuille pour qu'il n'écrive plus