

Escape Game



Nous l'avons testé en classe pendant la semaine des maths (environ 1h30 par jour sur 4 jours) :



A. Jouer directement en ligne avec un navigateur à jour (Mozilla Firefox ou Google Chrome) :

Lundi : <https://scratch.mit.edu/projects/398407430/>

Mardi : <https://scratch.mit.edu/projects/399232763/>

Jeudi : <https://scratch.mit.edu/projects/398410791/>

Vendredi : <https://scratch.mit.edu/projects/409875715/>

B. Jouer hors ligne avec scratch desktop (fonctionne sous windows 10 et macos 10.13+) :

1. Télécharger et installer scratch Desktop :

<https://scratch.mit.edu/download>

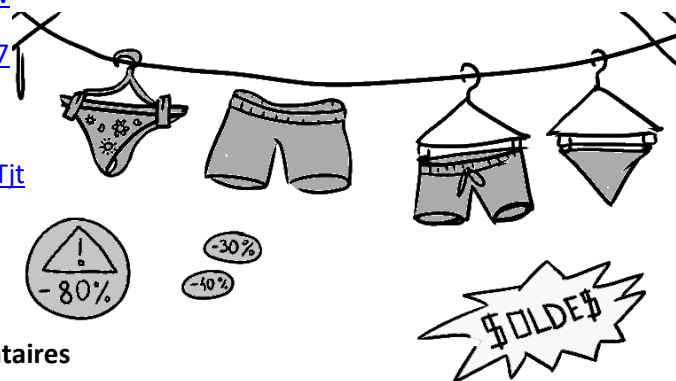
2. Télécharger les 4 fichiers du jeu et les importer dans scratch desktop :

Lundi : <https://owncloud.ac-dijon.fr/index.php/s/nrr7ycoeDfMBbkw>

Mardi : <https://owncloud.ac-dijon.fr/index.php/s/gso dtot249AMrP7>

Jeudi : <https://owncloud.ac-dijon.fr/index.php/s/ttSpLYJY9g9Modn>

Vendredi : <https://owncloud.ac-dijon.fr/index.php/s/67Fny25jggKSTjt>



Ressources complémentaires

- [Une feuille de route](#) sur laquelle il faudra noter le prix des culottes rencontrées et le résultat de chaque problème
- [Le synopsis](#)
- [Planches d'aide à la manipulation](#)
- [L'album « la friperie de Karl Loup Guère-Feld »](#)
- [Pistes d'exploitation de l'album](#)
- [Pecha Kucha \(20 diapositives de 20 secondes chacune\) sur la résolution de problème](#)