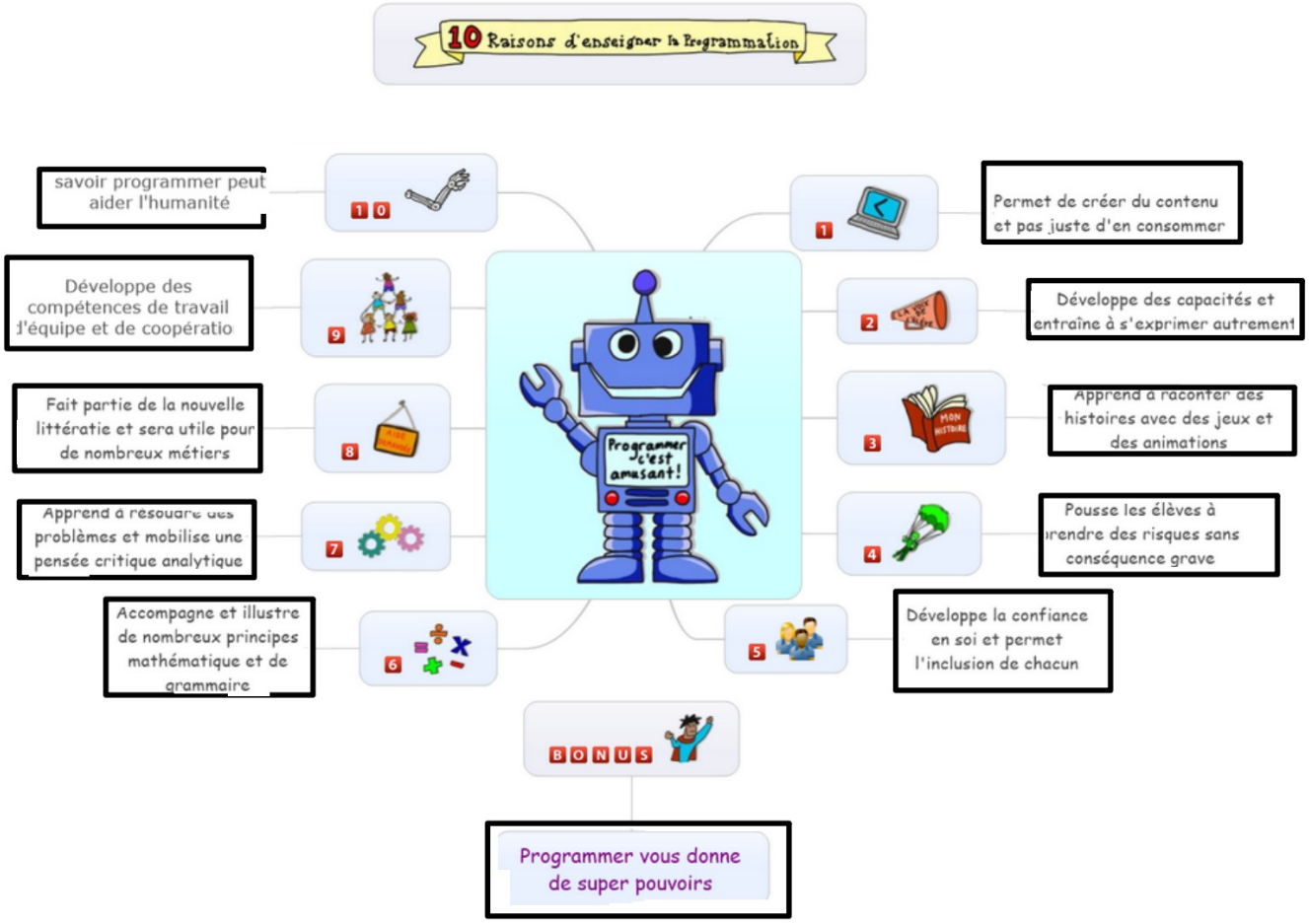

10 Raisons d'enseigner la Programmation
Programmer c'est amusant!
1
Permet de créer du contenu et pas juste d'en consommer
2
Développe des capacités et entraîne à s'exprimer autrement
3
Apprend à raconter des histoires avec des jeux et des animations
4
Pousse les élèves à prendre des risques sans conséquence grave
5
Développe la confiance en soi et permet l'inclusion de chacun
6
Accompagne et illustre de nombreux principes mathématique et de grammaire
7
Apprend à résoudre des problèmes et mobilise une pensée critique analytique
8
Fait partie de la nouvelle littératie et sera utile pour de nombreux métiers
9
Développe des compétences de travail d'équipe et de coopératio
10
savoir programmer peut aider l'humanité
BONUS
Programmer vous donne de super pouvoirs

Bien commencer avec

Le monde est une grande scène de théâtre

Un programme en Scratch contient des **lutins**, sorte de personnages qui « jouent » sur une **scène**. Les lutins et la scène ont trois types de **propriétés** (ou réglages) :

1. **Les scripts**

   Il s'agit des **instructions** qui contrôlent un lutin. Les scripts sont constitués de **blocs**.

   Il existe huit différents types de blocs – liés au mouvement, au contrôle, à l'apparence, etc. – et plus de 100 blocs au total. **Il est à noter que les lutins ont besoin des scripts pour réaliser une tâche.**

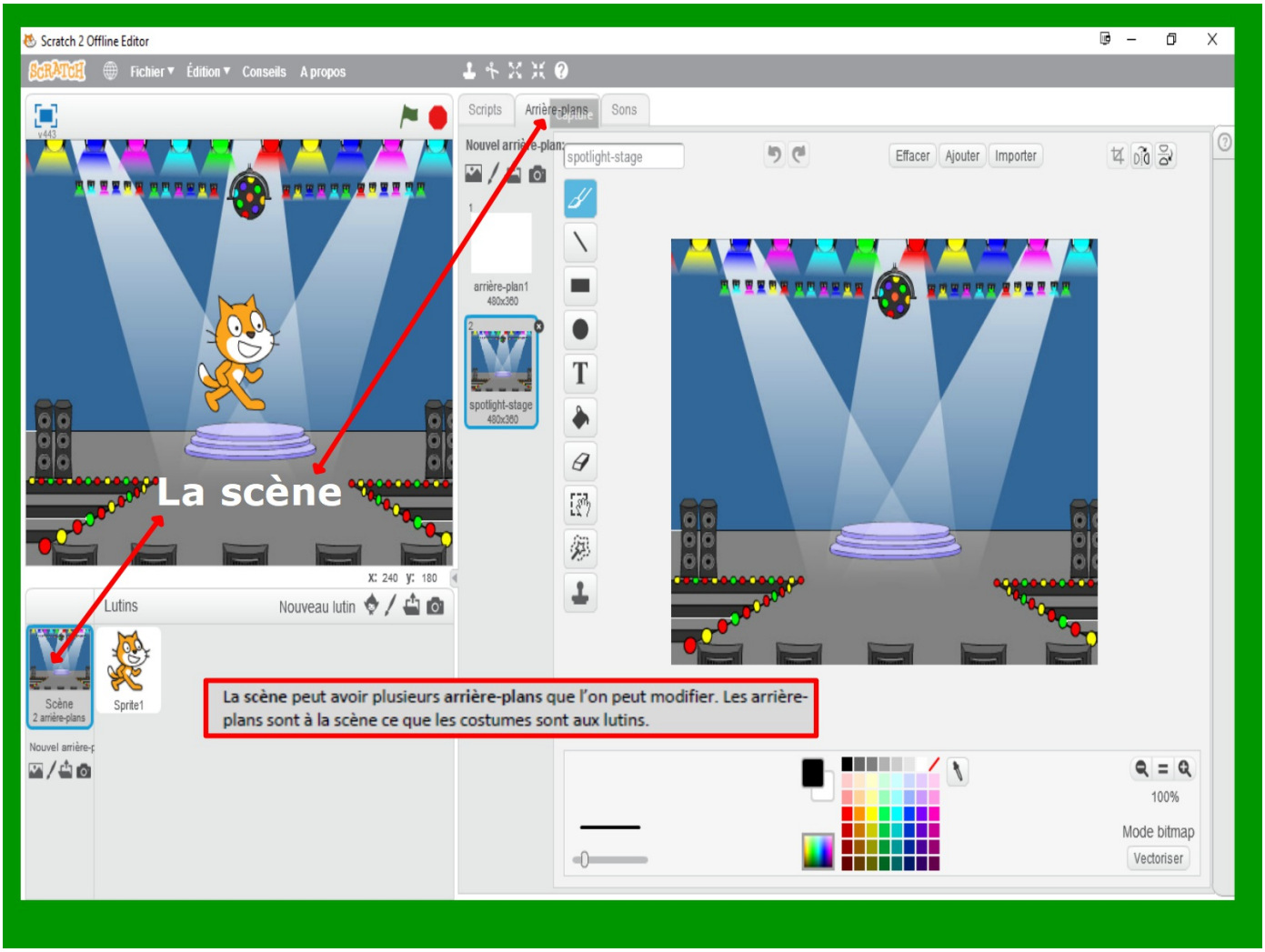
2. **Les costumes et les arrière-plans**

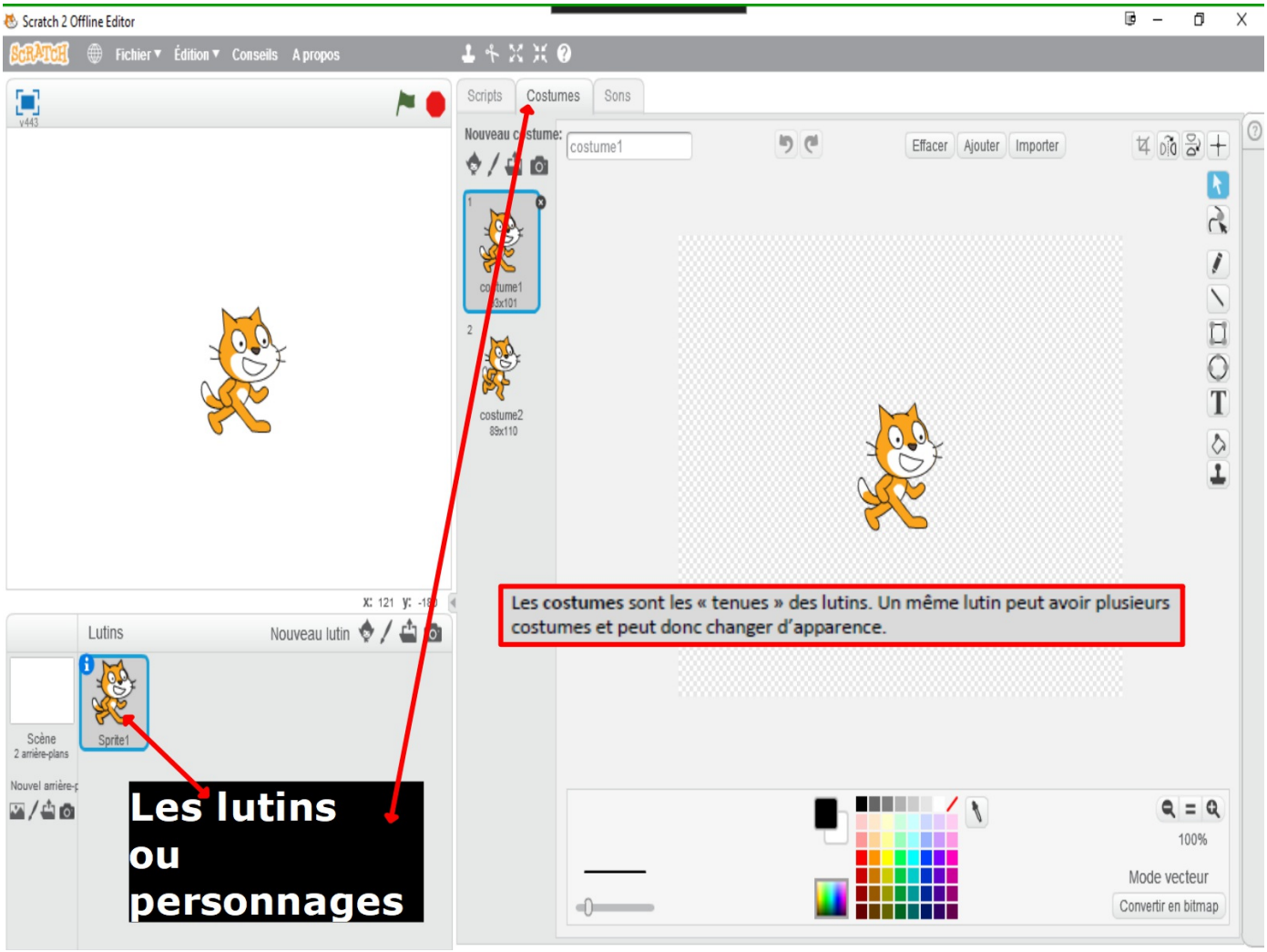
   Les **costumes** sont les « tenues » des lutins. Un même lutin peut avoir plusieurs costumes et peut donc changer d'apparence.

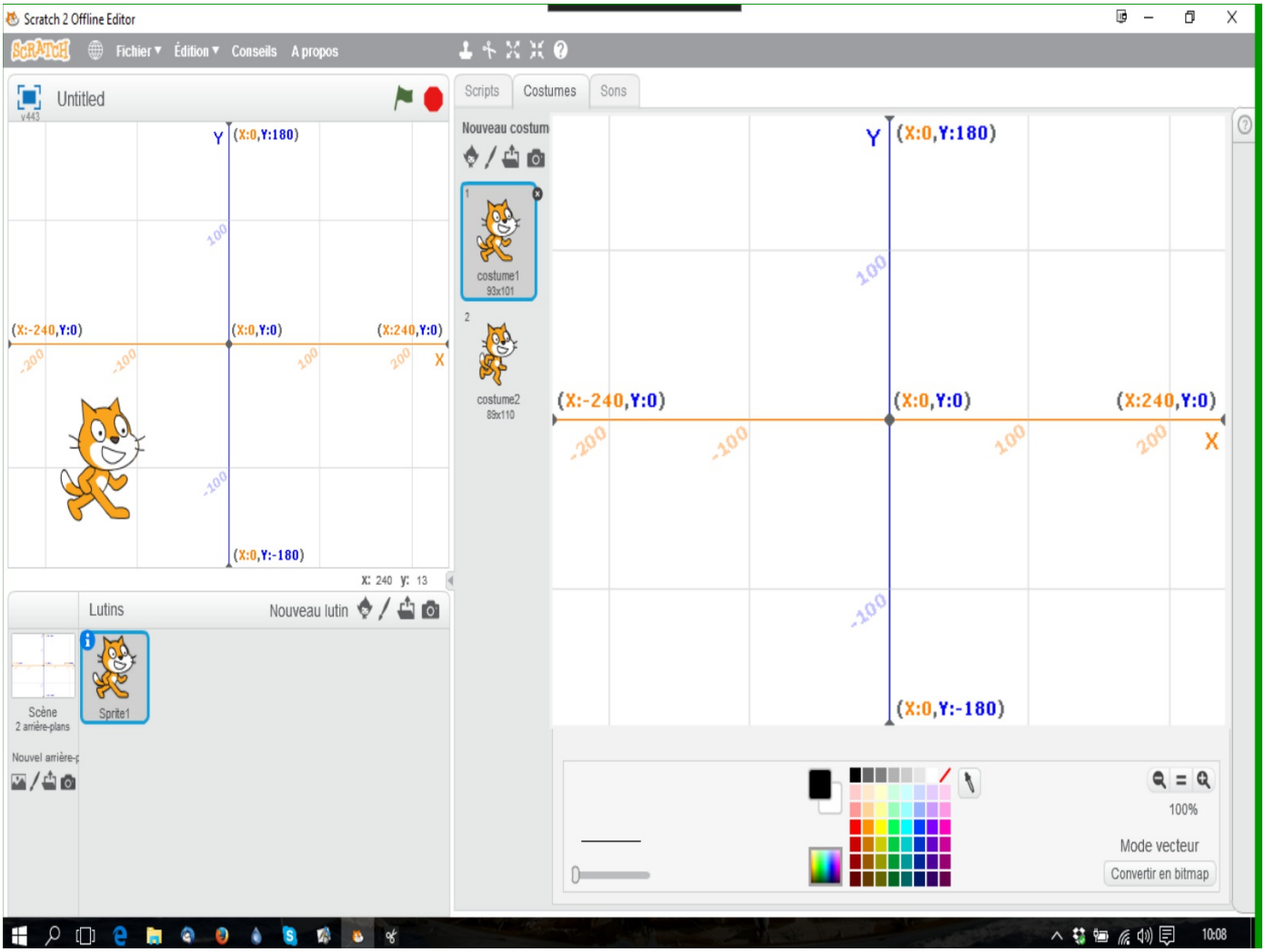
   La **scène** peut avoir plusieurs **arrière-plans** que l'on peut modifier. Les arrière-plans sont à la scène ce que les costumes sont aux lutins.

3. **Les sons**

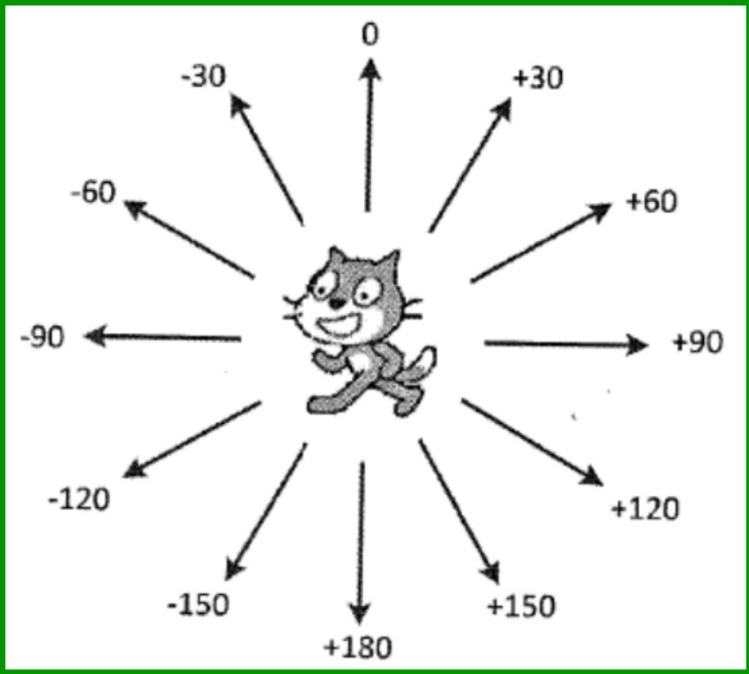
   Il s'agit des sons que peuvent utiliser les lutins ou la scène. Encore une fois, chaque lutin (ou la scène) peut disposer de plusieurs sons différents. Scratch te permet d'**importer** (d'introduire) des sons enregistrés ou même d'enregistrer tes propres sons grâce à un microphone.

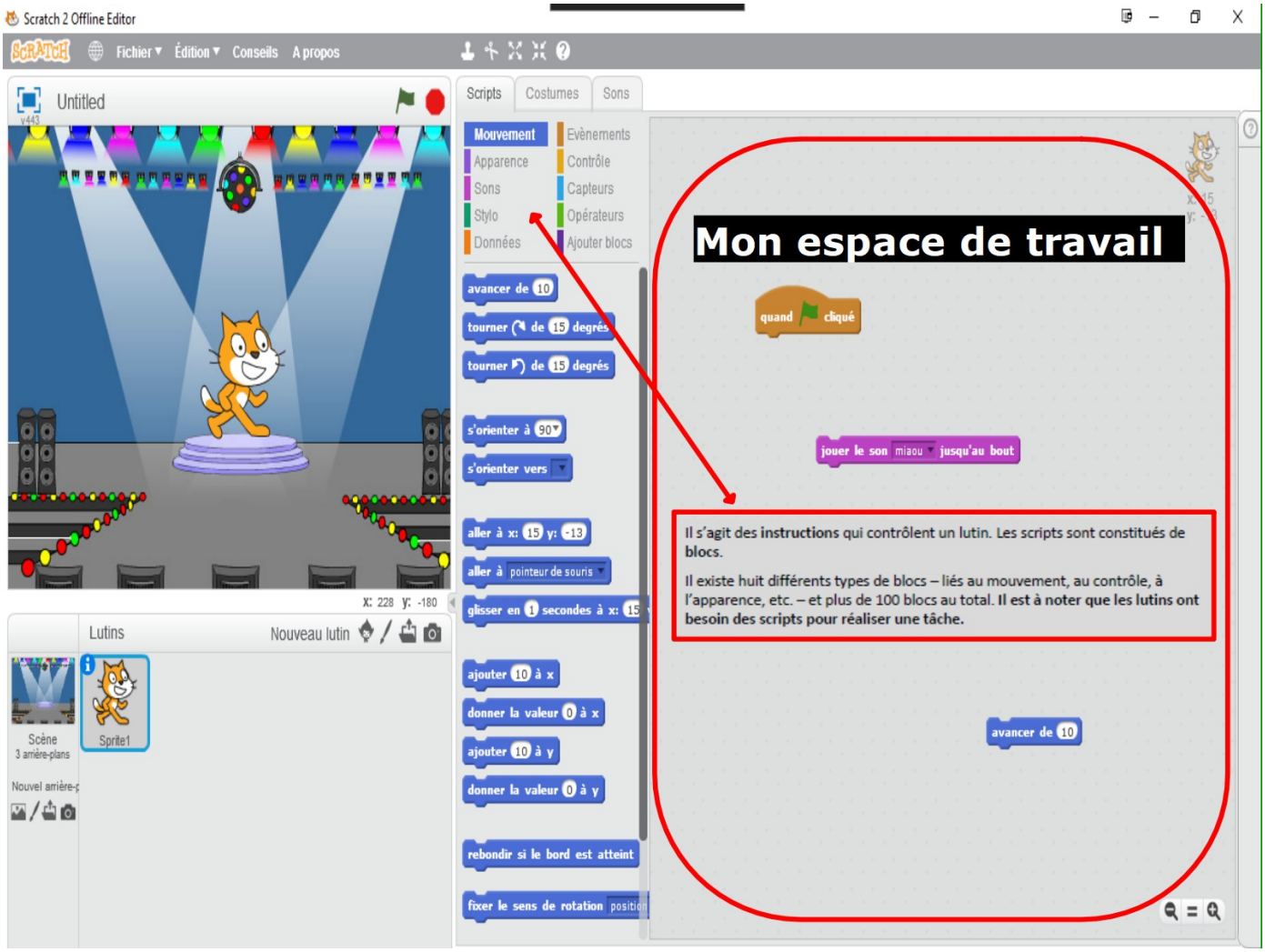

Scratch 2 Offline Editor
Fichier
Édition
Conseils
A propos
Scripts
Arrière-plans
Sons
Nouvel arrière-plan:
spotlight-stage
Effacer
Ajouter
Importer
arrière-plan1
480x360
spotlight-stage
480x360
La scène
x: 240 y: 180
Lutins
Nouveau lutin
Scène
2 arrière-plans
Sprite1
La scène peut avoir plusieurs arrière-plans que l'on peut modifier. Les arrière-plans sont à la scène ce que les costumes sont aux lutins.
100%
Mode bitmap
Vectoriser


Scratch 2 Offline Editor
Fichier
Édition
Conseils
A propos
Scripts
Costumes
Sons
Nouveau costume:
costume1
Effacer
Ajouter
Importer
costume2
89x110
Les costumes sont les « tenues » des lutins. Un même lutin peut avoir plusieurs costumes et peut donc changer d'apparence.
Lutins
Nouveau lutin
Scène
2 arrière-plans
Sprite1
Les lutins ou personnages
100%
Mode vecteur
Convertir en bitmap


Scratch 2 Offline Editor
Fichier
Édition
Conseils
A propos
Untitled
Scripts
Costumes
Sons
Nouveau costum
costume1
93x101
costume2
89x110
(X:0,Y:180)
(X:-240,Y:0)
(X:0,Y:0)
(X:240,Y:0)
(X:0,Y:-180)
Y
X
100
-100
-200
200
x: 240 y: 13
Lutins
Nouveau lutin
Scène
2 arrière-plans
Sprite1
100%
Mode vecteur
Convertir en bitmap
10:08

s'orienter à


0
-30
+30
-60
+60
-90
+90
-120
+120
-150
+150
+180


Scratch 2 Offline Editor
Fichier
Édition
Conseils
A propos
Untitled
Scripts
Costumes
Sons
Mouvement
Evènements
Apparence
Contrôle
Sons
Capteurs
Stylo
Opérateurs
Données
Ajouter blocs
avancer de 10
tourner de 15 degrés
tourner de 15 degrés
s'orienter à 90
s'orienter vers
aller à x: 15 y: -13
aller à pointeur de souris
glisser en 1 secondes à x: 15
ajouter 10 à x
donner la valeur 0 à x
ajouter 10 à y
donner la valeur 0 à y
rebondir si le bord est atteint
fixer le sens de rotation position
Mon espace de travail
quand cliqué
jouer le son miaou jusqu'au bout
Il s'agit des instructions qui contrôlent un lutin. Les scripts sont constitués de blocs.
Il existe huit différents types de blocs – liés au mouvement, au contrôle, à l'apparence, etc. – et plus de 100 blocs au total. Il est à noter que les lutins ont besoin des scripts pour réaliser une tâche.
avancer de 10
x: 228 y: -180
Lutins
Nouveau lutin
Scène
3 arrière-plans
Sprite1